ZÁPAS ŽIVĚ / NÁVOD

Váš tým. Váš první zápas.

Krátký návod pro trenéry a rodiče. Účet si pamatuje soupisku i historii.

1 Přihlaste se e-mailovým kódem

Otevřete Zápas ŽIVĚ. Zadejte e-mail a potvrďte kód ze schránky. Nové heslo nepotřebujete. Do svého prostoru se vrátíte přes Menu → Můj profil.

2 Založte tým a soupisku

Vyberte sport a barvu týmu. Stačí jméno nebo přezdívka hráče, například Davča. Číslo dresu je nepovinné. Po uložení týmu můžete přidat logo.

3 Připravte utkání

Zadejte soupeře a datum. V rozšířeném nastavení vyberte sezónu, 1 až 4 hřiště a části utkání. Soupiska soupeře je nepovinná. Založení zápasu ještě nespustí čas.

4 Přizvěte pomocníky

Zakladatel vytvoří pozvánkový kód pro jednoho člověka. Platí 7 dní. Až tři další zapisovatelé se přihlásí vlastním e-mailem a vloží svůj kód.

První celý zápas zdarma

Jeden celý zápas zdarma na účet. Další zápasy pro jeden tým: 299 Kč na 12 měsíců, jednorázově a bez automatického prodloužení. Sledování pro rodiče je zdarma. Turnajové PRO má samostatný ceník.

ZÁPAS ŽIVĚ / NÁVOD

U hřiště stačí telefon.

Čas události se uloží při klepnutí. Výběr hráče jej neposouvá.

1 Vyberte hřiště a zahajte část

Zkontrolujte označení hřiště nebo kurtu. Klepněte na Zahájit. Hodiny běží automaticky od nuly; čas gólu nemusíte ručně zadávat.

2 Přidejte gól nebo body

Klepněte na tlačítko správného týmu. V basketbalu vyberte 1, 2 nebo 3 body. Potom přiřaďte hráče ze soupisky. Neznámého střelce lze doplnit později.

3 Pozastavte a pokračujte

Čas můžete pozastavit. Po ukončení části připravte další a znovu ji zahajte. Každé hřiště má vlastní čas a skóre. U volejbalu se sledují sety jednotlivých kurtů.

4 Pošlete rodičům veřejný odkaz

Sdílet zápas otevře nabídku telefonu nebo zkopíruje odkaz. Diváci sledují bez přihlášení. Odkaz jim nedává oprávnění zapisovat. Přezdívky jsou skryté, dokud je zakladatel výslovně nepovolí.

Při výpadku spojení

Zápis potřebuje internet. Počkejte na potvrzení. Pokud se zobrazí Znovu odeslat stejný zápis, použijte toto tlačítko; nevytvářejte místo něj nový gól. Nepotvrzený zápis není hotový výsledek.

ZÁPAS ŽIVĚ / NÁVOD

Po závěrečném hvizdu.

Výsledky pro rodiče. Soukromá historie pro váš tým.

1 Ukončení a opravy

Ukončit celý zápas může pouze zakladatel. Po potvrzení se zastaví všechna hřiště a uzamkne zapisování. Pro opravu může zakladatel zápas znovu otevřít. Změny se evidují.

2 Vyberte sezónu

V týmovém prostoru vyberte sezónu. Hráčský přehled zahrnuje přiřazené a nezrušené události z dokončených zápasů. Nepřiřazené góly zůstávají v týmovém skóre. Soupiska sama nepotvrzuje účast ve hře.

3 Obrázek pro příspěvek nebo Stories

Otevřete Výsledek připravený ke sdílení. Zvolte formát 4:5 nebo 9:16, vytvořte náhled a použijte Uložit PNG nebo Sdílet obrázek. U delšího turnaje postupně uložte všechny stránky.

4 Úplný přehled jako PDF

Uložit sezónu jako PDF otevře tiskový dialog. Zvolte uložení nebo sdílení PDF. Soukromý sezónní přehled může obsahovat přezdívky; před předáním zkontrolujte, komu jej posíláte.

Sdílení dokončujete ve své aplikaci

Otevření nabídky sdílení nepotvrzuje zveřejnění na Instagramu. PNG neobsahuje jména hráčů ani administrační klíče. Demo je označené jako ukázka a nevytváří skutečný zápas.

ZÁPAS ŽIVĚ / NÁVOD

Parta dětí není číslo hřiště.

Příklad: čtyři čtvrtiny, dvě hřiště a výměna po druhé čtvrtině.

Skupina A: Davča, Maty · Skupina B: Kuba, Pepa

V přípravě utkání zapněte Skupiny dětí a výměna hřišť. Zkontrolujte rozdělení hráčů a zvolte výměnu po 2. části. Domácí a hosté mají vlastní skupiny.

Část	Hřiště 1	Hřiště 2
1. čtvrtina	Skupina A	Skupina B
2. čtvrtina	Skupina A	Skupina B
3. čtvrtina	Skupina B	Skupina A
4. čtvrtina	Skupina B	Skupina A

Gól zůstává na správném místě

Zápis si ponechá hráče, skupinu, původní hřiště a část. Skóre se nepřelévá na druhé hřiště. Při výběru střelce vidíte hráče skupiny, která tam v dané části hraje.

Jiný přesun během utkání

V přestávce zastavte čas na všech hřištích a zvolte přesun. Změna platí pro budoucí nerozehrané části. Hotové části ani události se nepřepisují. Volitelné statistiky zapněte před začátkem; nesledovaná statistika není nula.